**Check if a given string is a rotation of a palindrome**

[string](http://www.practice.geeksforgeeks.org/tag-page.php?tag=string&isCmp=0)

Given a string, check if it is a rotation of a palindrome. For example “aab” is a rotation of “aba”.

**Input:**  
The first line contains T denoting the number of testcases. Then follows description of testcases.   
Each case contains a string.

**Output:**  
For each test case, output "1" if string is rotation of a palindrome otherwise "0" in a new line.

**Constraints:**  
1<=T<=50  
1<=Length of the string<=100

**Example:**  
Input:  
1  
aab

Output:  
1

\*\*For More Examples Use Expected Output\*\*

<http://www.practice.geeksforgeeks.org/problem-page.php?pid=288>

#include <iostream>

#include <stdio.h>

#include <vector>

//#include <conio.h>

using namespace std;

string rotarUno(string s)

{

string rotada = s[s.length() - 1] + s.substr(0, s.length() - 1);

return rotada;

}

static bool esPalin(string s)

{

int i = 0, j = s.length() - 1;

while (i < j)

{

if (s[i] != s[j])

{

return false;

}

i++;

j--;

}

return true;

}

static bool esRotacion(string s)

{

for (int i = 0; i < s.length(); i++)

{

if (esPalin(s))

{

return true;

}

s = rotarUno(s);

}

return false;

}

int main() {

int t;

scanf("%d", &t);

while(t--) {

std::string s;

cin >> s;

bool res = esRotacion(s);

if(res) {

printf("1");

} else {

printf("0");

}

printf("\n");

}

// getch();

return 0;

}

#include <iostream>

#include <stdio.h>

#include <vector>

//#include <conio.h>

using namespace std;

int main()

{

    int t;

    scanf("%d", &t);

    while (t--)

    {

        string s; // = Console.ReadLine();

        cin >> s;

        int esRotacion = 0;

        for (int i = 0; i < s.length(); i++)

        {

            bool esPalin = true;

            int j = 0, k = s.length() - 1;

            while (j < k)

            {

                if (s[j] != s[k])

                {

                    esPalin = false;

                    break;

                }

                j++;

                k--;

            }

            if (esPalin)

            {

                esRotacion = 1;

                break;

            }

            //rotar 1

            s = s[s.length()- 1] + s.substr(0, s.length() - 1);

        }

        printf("%d**\n**", esRotacion);

    }

}